



Schachfreunde Geislingen 1990 e.V.

Mitglied im Schachverband Württemberg e.V.



Einladung zum Vereinsturnier 2019

Wir freuen uns euch zum 25. Vereinsturnier der Schachfreunde '90 einladen zu dürfen.

Wir möchten euch bitten, das beigefügte Anmeldeformular auszufüllen und spätestens am 15.03. beim Spiel- und Jugendleiter Robert Sutina oder Vorsitzenden Martin Renner abzugeben. Ihr könnt darauf auch Kritik, Vorschläge oder sonstiges zum Vereinsturnier loswerden.

Termine

Vorläufige Termine für die Vereinsturniere sind:

27.04./ 11.05./ 25.05./ 15.06./ 29.06./ 13.07./ 27.07./ 14.09./ 05.10./ 26.10.

Letzter Ausweichtermin und somit Ende des Turniers ist der 16.11.

Spiele die zu diesem Termin noch nicht gespielt wurden werden gemäß der Wertungs- und Turnierordnung (WTO) gewertet.

Qualifikation und Qualifikationsturnier für das A-Turnier

Qualifiziert für das A-Turnier sind die Spieler der Plätze 1-7 der Gesamtplatzierung des Vereinsturniers 2018. Der achte Startplatz wird nach der Verteilung von Freiplätzen nach §16 der WTO und eventuell durch ein Qualifikationsturnier nach §18 der WTO vergeben.

Das Qualifikationsturnier findet am 16.03. um 16.00 Uhr im Vereinsraum statt.

Entscheidungsspiel bzw. Stichkampfturnier

Eventuelle Entscheidungsspiel bzw. ein Stichkampfturnier wird am Sonntag, den 24.11. durchgeführt. Die Beteiligten können sich natürlich auch mit der Genehmigung der Turnierleitung auf einen früheren Termin einigen.

Wertungs- und Turnierordnung

Die WTO ist im Vereinsraum ausgehängt und auch im Internet auf der Homepage www.sf90geislingen.de veröffentlicht. Auch in diesem Jahr Spielen wir mit der Fischer-Bedenkzeit (90min für 40 Züge + 30min für den Rest und 30 Sek. pro Zug ab dem ersten Zug), nachdem es sich im letzten Jahr bewährt hat.

Weitere Informationen

Bei Fragen könnt ihr natürlich auch direkt auf die Turnierleitung zugehen. Diese setzt sich zusammen aus dem Spiel- und Jugendleiter Robert Sutina und Vorsitzender Martin Renner.

Herrenberg, 03.01.2019
Robert Sutina, Spielleiter